Exercise 1

In 250 words or less: In your own words - describe the concept and mechanisms used in inheritance

Inheritance er primært at arve attributter fra en forældre klasse ned til enten en eller flere subklasser.

Man kan derfor extende private objekter fra en klasse og udvide dem til subklasserne.

Man kan override en metode i en subklasse. Eksempelvis hvis man har forældre klasse der hedder dyr og subklasser der er specifikke dyr. Så kan man bruge den samme metode til at spille forskellige lyde afhængigt af hvilken subklasse man er i.

Exercise 5

Programmet printer I korte træk en tilfældig integer ud mellem 0-9. Programmet er i et for-loop og bliver ved med at printe tal indtil 10 tal er printet.

Programmet gør brug af en metode som vælger et tilfældigt tal og derfor starter den ikke bare på 0 og går op til 9, men derimod gør det tilfældigt. Denne metode er hvad der definerer int random.

Exercise 7

Static betyder at den er bundet til klassen i stedet for objektet.

Et variabel kan være statisk.

En metode kan være statisk. En statisk metode kan ikke gøre brug af ikke-statisk data eller ikke-statiske metoder direkte.

En mainmetode skal være statisk.